

# TIN HỌC 10 CUỐI KÌ SÁCH CÁNH DIỀU GỒM KIẾN THỨC PHẦN MỀM GIMP, VÙNG CHỌN ĐƯỜNG DẪN , PYTHON , LẬP TRÌNH BẬC CAO

Thời gian: **Không giới hạn** | Số câu: **15**

Họ và tên thí sinh: \_\_\_\_\_  
Lớp / Đơn vị: \_\_\_\_\_

Số báo danh: \_\_\_\_\_  
Ngày thi: \_\_\_\_\_

1. Phần mềm Gimp được sử dụng để làm gì?

- A. Chỉnh sửa hình ảnh
- B. Lập trình Python
- C. Tạo vùng chọn đường dẫn
- D. Lập trình bậc cao

2. Để tạo vùng chọn đường dẫn trong Gimp, bạn sử dụng công cụ nào?

- A. Đường dẫn
- B. Lựa chọn hình dạng tự do
- C. Lựa chọn hình tròn
- D. Lựa chọn hình chữ nhật

3. Python là ngôn ngữ lập trình loại nào?

- A. Lập trình bậc cao
- B. Lập trình bậc thấp
- C. Lập trình hướng đối tượng
- D. Cả ba loại trên

4. Làm thế nào để khởi tạo một mảng trong Python?

- A. a = []
- B. a = {}
- C. a = ()
- D. a = "

5. Đoạn mã Python sau có tác dụng gì?

```
for i in range(10): print(i)
```

- A. In ra tất cả số từ 0 đến 9
- B. In ra tất cả số từ 1 đến 10
- C. In ra tất cả số từ 0 đến 10
- D. In ra tất cả số từ 1 đến 9

**6.** Hàm nào sau đây được dùng để đọc một dòng từ tệp văn bản trong Python?

- A.** write()
- B.** readline()
- C.** read()
- D.** open()

**7.** Trong Python, hàm nào được sử dụng để tạo một số ngẫu nhiên?

- A.** random()
- B.** randint()
- C.** rand()
- D.** randomize()

**8.** Trong Python, cách nào sau đây là cách khởi tạo một biến?

- A.** var = 'Hello World'
- B.** var(Hello World)
- C.** var[Hello World]
- D.** var {Hello World}

**9.** Trong Python, hàm nào dùng để chuyển đổi một chuỗi thành một số nguyên?

- A.** str()
- B.** int()
- C.** float()
- D.** chr()

**10.** Trong Python, phép toán nào được sử dụng để lấy phần dư của phép chia?

- A.** /
- B.** \*
- C.** %
- D.** +

**11.** Trong Python, từ khóa nào được sử dụng để khai báo một hàm?

- A.** def
- B.** declare
- C.** function
- D.** var

**12.** Trong Python, cấu trúc dữ liệu nào sau đây không thể thay đổi?

- A.** List
- B.** Dictionary
- C.** Tuple
- D.** Set

**13.** Trong Python, cách nào sau đây là cách khởi tạo một Tuple?

**A.** `a = (1, 2, 3)`

**B.** `a = [1, 2, 3]`

**C.** `a = {1, 2, 3}`

**D.** `a = '1, 2, 3'`

**14.** Trong Python, từ khóa nào được dùng để xử lý ngoại lệ?

**A.** `catch`

**B.** `try`

**C.** `handle`

**D.** `except`

**15.** Trong Python, cách nào sau đây không phải là cách nhập một module?

**A.** `import module`

**B.** `from module import *`

**C.** `module import`

**D.** `from module import function`

## ĐÁP ÁN

Câu 1	Câu 2	Câu 3	Câu 4	Câu 5	Câu 6	Câu 7	Câu 8	Câu 9	Câu 10
A	A	A, C	A	A	B	A, B	A	B	C
Câu 21		Câu 22		Câu 23		Câu 24		Câu 25	
A		C		A		B, D		C	

### Gợi ý / Giải thích:

**Câu 1:** Gimp là phần mềm chỉnh sửa hình ảnh

**Câu 2:** Đường dẫn là công cụ tạo vùng chọn đường dẫn

**Câu 3:** Python là ngôn ngữ lập trình bậc cao và hướng đối tượng

**Câu 4:** Dấu [] được sử dụng để khởi tạo một mảng trong Python

**Câu 5:** Hàm range trong Python bắt đầu từ 0 và kết thúc trước 1 đơn vị so với số được chỉ định

**Câu 6:** Hàm readline() được dùng để đọc một dòng từ tệp văn bản

**Câu 7:** random() và randint() được sử dụng để tạo một số ngẫu nhiên

**Câu 8:** Biến trong Python được khởi tạo bằng cách sử dụng dấu =

**Câu 9:** Hàm int() được dùng để chuyển đổi một chuỗi thành một số nguyên

**Câu 10:** Phép toán % được sử dụng để lấy phần dư của phép chia

**Câu 11:** Từ khóa def được sử dụng để khai báo một hàm

**Câu 12:** Tuple là cấu trúc dữ liệu không thể thay đổi trong Python

**Câu 13:** Tuple trong Python được khởi tạo bằng dấu ()

**Câu 14:** Python sử dụng từ khóa try và except để xử lý ngoại lệ

**Câu 15:** Python không hỗ trợ 'module import'