

THIẾT KẾ MẠNG

Thời gian: **Không giới hạn** | Số câu: **15**

Họ và tên thí sinh: _____
Lớp / Đơn vị: _____

Số báo danh: _____
Ngày thi: _____

1. Thiết kế mạng nào được coi là cơ bản nhất?

- A. Star Topology
B. Ring Topology
C. Bus Topology
D. Mesh Topology

2. Thiết kế mạng nào cho phép mỗi máy tính kết nối trực tiếp với mỗi máy tính khác?

- A. Star Topology
B. Ring Topology
C. Bus Topology
D. Mesh Topology

3. Thiết kế mạng nào yêu cầu ít dây cáp nhất?

- A. Star Topology
B. Ring Topology
C. Bus Topology
D. Mesh Topology

4. Thiết kế mạng nào dễ dàng mở rộng hơn?

- A. Star Topology
B. Ring Topology
C. Bus Topology
D. Mesh Topology

5. Thiết kế mạng nào đảm bảo tính toàn vẹn dữ liệu tốt nhất?

- A. Star Topology
B. Ring Topology
C. Bus Topology
D. Mesh Topology

6. Thiết kế mạng nào cho phép dữ liệu được truyền đi liên tục, không bị tắc nghẽn?

- A.** Star Topology
- B.** Ring Topology
- C.** Bus Topology
- D.** Mesh Topology

7. Thiết kế mạng nào yêu cầu nhiều dây cáp nhất?

- A.** Star Topology
- B.** Ring Topology
- C.** Bus Topology
- D.** Mesh Topology

8. Thiết kế mạng nào khó khắc phục khi có lỗi xảy ra?

- A.** Star Topology
- B.** Ring Topology
- C.** Bus Topology
- D.** Mesh Topology

9. Thiết kế mạng nào có khả năng chịu lỗi cao?

- A.** Star Topology
- B.** Ring Topology
- C.** Bus Topology
- D.** Mesh Topology

10. Thiết kế mạng nào yêu cầu ít thiết bị nhất?

- A.** Star Topology
- B.** Ring Topology
- C.** Bus Topology
- D.** Mesh Topology

11. Thiết kế mạng nào mỗi nút chỉ kết nối với hai nút khác?

- A.** Star Topology
- B.** Ring Topology
- C.** Bus Topology
- D.** Mesh Topology

12. Thiết kế mạng nào mỗi nút đều kết nối trực tiếp với một nút trung tâm?

- A.** Star Topology
- B.** Ring Topology
- C.** Bus Topology
- D.** Mesh Topology

13. Thiết kế mạng nào cho phép toàn bộ hệ thống hoạt động bình thường khi một nút bị lỗi?

A. Star Topology

B. Ring Topology

C. Bus Topology

D. Mesh Topology

14. Thiết kế mạng nào khả năng mở rộng hạn chế?

A. Star Topology

B. Ring Topology

C. Bus Topology

D. Mesh Topology

15. Thiết kế mạng nào yêu cầu thiết bị đặc biệt để điều khiển việc truyền dữ liệu giữa các nút?

A. Star Topology

B. Ring Topology

C. Bus Topology

D. Mesh Topology

ĐÁP ÁN

Câu 1	Câu 2	Câu 3	Câu 4	Câu 5	Câu 6	Câu 7	Câu 8	Câu 9	Câu 10
C	D	C	A	D	B	D	C	D	C
Câu 21		Câu 22		Câu 23		Câu 24		Câu 25	
B		A		A		B		A	

Gợi ý / Giải thích:

Câu 1: Đây là kiểu mạng cơ bản nhất, tất cả các máy tính đều kết nối với một dây cáp chính.

Câu 2: Đây là kiểu mạng cho phép kết nối trực tiếp giữa các máy tính.

Câu 3: Đây là kiểu mạng chỉ yêu cầu một dây cáp chính để kết nối tất cả các máy tính.

Câu 4: Kiểu mạng này cho phép dễ dàng thêm hoặc bớt máy tính mà không ảnh hưởng đến các máy tính khác trong mạng.

Câu 5: Kiểu mạng này có nhiều đường kết nối, nên dữ liệu có thể được truyền đi qua nhiều lộ trình khác nhau.

Câu 6: Kiểu mạng này cho phép dữ liệu được truyền đi liên tục theo một hướng, không bị tắc nghẽn.

Câu 7: Kiểu mạng này yêu cầu mỗi máy tính cần được kết nối trực tiếp với mỗi máy tính khác.

Câu 8: Kiểu mạng này có một dây cáp chính, nếu có lỗi xảy ra, toàn bộ hệ thống mạng có thể bị ảnh hưởng.

Câu 9: Kiểu mạng này có nhiều đường kết nối, nếu một đường kết nối bị lỗi, dữ liệu có thể được truyền đi qua đường kết nối khác.

Câu 10: Kiểu mạng này chỉ yêu cầu một dây cáp chính để kết nối tất cả các máy tính, không cần thiết bị đặc biệt hoặc phức tạp.

Câu 11: Kiểu mạng này tạo thành một vòng kín, mỗi nút chỉ kết nối với hai nút khác.

Câu 12: Kiểu mạng này tạo thành một hình sao, mỗi nút đều kết nối trực tiếp với một nút trung tâm.

Câu 13: Kiểu mạng này cho phép mỗi nút hoạt động độc lập, nếu một nút bị lỗi, không ảnh hưởng đến các nút khác trong mạng.

Câu 14: Kiểu mạng này tạo thành một vòng kín, việc thêm hoặc bớt nút có thể ảnh hưởng đến hoạt động của toàn bộ hệ thống mạng.

Câu 15: Kiểu mạng này yêu cầu một nút trung tâm để điều khiển việc truyền dữ liệu giữa các nút.